TSP团队软件过程读后感

TSP，着重于构建软件生产团队，建立团队目标，分配团队角色以及其他团队相关活动的过程，能够指导项目组中的成员如何有效地规划和管理所面临的项目开发任务并且告诉管理人员如何指导软件开发队伍始终以最佳状态来完成工作。

非常不幸，在本学期的项目中担任项目经理的角色，一学期过去了，审视自己，不仅没有在日程计划和预算之内完成一个合格品，而且也未培养和鼓励出一个有凝聚力、有积极性的开发团队。一目十行看完这本书后思索了一番，除去团队内各组员的个人问题不议，作为pm的我还是存在相当多的问题的，以下列点记录以免今后重蹈覆辙。

1. TSP塑造团队。

在使用TSP之前，团队中的开发人员对项目、工作、甚至彼此之间都没有信心。该团队成员的工作只是彼此独立的进行，而不是作为一个团队来进行的，没有协作。在TSP项目实施后，这组人成为了一个真正的团队。

1. TSP降低缺陷，改进质量，节省成本。

如其他的软件开发团队一样，耗费40－60％的整体开发时间在测试上，用这些时间来发现并解决产品的缺陷。微软的TSP试运行团队花时间在早期的缺陷移除活动上，如个人评审和团队检查，他们的测试只用了整个项目工作量的11.5%。最终，该试运行项目组按时将产品交付给了测试，并且是高质量的。这使得项目节省了35%的成本。

1. 未保证每个开发人员在加入项目前已经掌握TSP。
2. ……

下面结合本学期项目开发经历讲述个人感想。

一开始采用的团队模式是管理团队：由管理层在指导业务决策方面发挥战略作用。但此模式实施一段时间后发现效果不佳，出现了组员参与度低的情况，仅仅只是完成被分配到的任务而已，对项目整体情况没有任何了解（如果组员没有意识，不去主动了解的话），工作量小倒也就算了，一旦工作量变得巨大时，一个人的力量毕竟是有限的，这种时候带来的损失就无法估量了，项目经理对此表示心累。

遂决定及时更换团队模式为配有一名决策者的功能性的团队模式：团队之间分成若干小组，每个小组的人数都不多，并且整个团队有着非常缜密的交流，同时，每个小组平起平坐，自主选择最适合自己，效率最高的任何技术。（不过值得注意的是，虽然可以自由选择最适合自己小组的技术模式，但是组与组之间必须就编程规范达成一致。）其中，pm作为决策者做的决定不可能迁就每一个小组，但至少可以让利益最大化。我认为此模式最适合当前组内情况，对于此模式最重要的一点就是交流，交流可以让我们互相更加理解对方所想表达的意思，同时可以消除理解上的偏差。但正是在这个关键点上，我组组员表现十分不配合，导致后期出现无法挽回的恶果。一个人的力量毕竟有限，pm就算再逞强也几乎无法独立完成整个项目的工作，当遭遇此类不负责任且没有团队意识的组员们，再高明的开发模式或团队模式都无济于事。

新团队已经组建好了，希望下学期能够合作愉快！

参考文献：

Team software process From Wikipedia, the free encyclopedia

<https://en.wikipedia.org/wiki/Team_software_process>